



Holzfäller aus dem Eisenwald bei Albenhus

dunkelbraune Augen, braunes Haar, 1,95 Schritt groß, frei, 105 Stein schwer, 19 Götterläufe alt, Tsatag 1. Efferd, Peraine/Travia Amulett aus Holz, ist mit Lieschen verlobt und will sie heiraten, will Lieschens Vater aus dem Schuldturm auslösen

Vorteile

Kampftechnik: Zweihandhieb Waffen,
Zäher Hund, Richtungssinn,
Hohe Lebenskraft III,
Verbesserte Regeneration Lebensenergie II

Nachteile

Arm I, Hässlich I, Niedrige Seelenkraft,
Naives Landei, Schlechte Manieren,
Unordentlich, Verpflichtung III: Verschuldet
(Lieschens Vater)

Allgemeine Sonderfertigkeiten

Ortskenntnis: Albenhus/Eisenwald,
Sammler [+1QS], Meister der Improvisation,
Wettervorhersage [Wildnisleben], Kraftakt:
Ziehen & Zerren [+2], Klettern: Baumklettern
[+2], Holz: Schlagen & Schneiden [+2]

Kampfsonderfertigkeiten

Wuchtschlag II [AT-4, TP+4],
Haltegriff [Fixiert PA-4, Eingeengt AT-4 etc],
Belastungsgewöhnung I [BE-2]

Sprachen: Garethi (Muttersprache), Rogolan I
Alphabet

| Mut | Klugheit | Intuition | Charisma | Fingerfertigkeit | Gewandtheit | Konstitution | Körperkraft |
|-----------|-----------|-----------|-----------|------------------|-------------|--------------|-------------|
| MU | KL | IN | CH | FF | GE | KO | KK |
| 14 | 11 | 10 | 10 | 14 | 14 | 14 | 15 |

| | |
|------------------|----------------------------|
| Abenteuerpunkte | 1140, davon 3 übrig |
| Lebenspunkte | 36 |
| Seelenkraft | 0 |
| Zähigkeit | 2 |
| Ausweichen | 7 |
| Initiative | w6+14 |
| Geschwindigkeit | 8 |
| Schicksalspunkte | 3 |

| Nahkampf | AT | PA | KTW | Reichweite | Trefferpunkte |
|----------------------------|-----------|----------|-----------|---------------|---------------|
| Holzfälleraxt (2Hi) | 16 | 5 | 15 | mittel | 2w6+1 |
| Messer | 7 | 3 | 6 | kurz | w6+1 |
| Fackel (i) | 7 | 3 | | mittel | w6+1 |
| Beil (i) | 7 | 3 | 6 | mittel | w6+3 |
| Raufen | 15 | 9 | 13 | kurz | w6 |

| Fernkampf | Angriff (AT) | Reichweite in Schritt | Trefferpunkte |
|-----------|--------------|-----------------------|---------------|
| - | | | |

| Rüstung | Rüstungsschutz | Belastung | Geschwindigkeit | Initiative |
|-------------------|----------------|--------------|-----------------|------------|
| Kettenhemd | 4 | 0 (2) | 0 | 0 |

| Zustand | I | II | III | IV |
|------------|----|----|-----|----|
| Schmerz | 18 | 9 | 5 | 0 |
| Betäubung | | | | |
| Furcht | | | | |
| Lähmung | | | | |
| Belastung | | | | |
| Rausch | | | | |
| Verwirrung | | | | |
| | | | | |

KRK [Emmeran Storrebrandt (25 AP),
Wellen von Wert (15 AP)]

| Talent | Probe | FW | Talent | Probe | FW | | |
|--|----------|----------|-------------------------|--|---------------------------------|-----------------|------------------|
| Körpertalente | | | Handwerkstalente | | | | |
| Fliegen | MU IN GE | 14 10 14 | 0 | Alchimie | MU KL FF | 14 11 14 | 0 |
| Gaukeleien | MU CH FF | 14 10 14 | 0 | Boote & Schiffe | GE KK FF | 14 15 14 | 4 |
| Klettern Baumklettern [+2] | MU GE KK | 14 14 15 | 7 | Fahrzeuge | CH KO FF | 10 14 14 | 4 |
| Körperbeherrschung | GE GE KO | 14 14 14 | 7 | Handel Hässlich -1 | KL IN CH | 10 9 9 | 7 |
| Kraftakt Ziehen & Zerren [+2] | KO KK KK | 14 15 15 | 7 | Heilkunde Gift | MU KL IN | 14 11 10 | 0 |
| Reiten | CH GE KK | 10 14 15 | 0 | Heilkunde Krankheiten | MU IN KO | 14 10 14 | 0 |
| Schwimmen | GE KO KK | 14 14 15 | 7 | Heilkunde Seele | IN CH KO | 10 10 14 | 0 |
| Selbstbeherrschung | MU MU KO | 14 14 14 | 7 | Heilkunde Wunden | KL FF FF | 11 13 14 | 7 |
| Singen | KL CH KO | 11 10 14 | 0 | Holzarbeiten Schlagen&Schneiden+2 | GE KK FF | 14 15 14 | 10 |
| Sinnesschärfe | KL IN IN | 11 10 10 | 4 | Lebensmittelbearbeitung | IN FF FF | 10 14 14 | 4 |
| Tanzen | KL CH GE | 11 10 14 | 0 | Lederbearbeitung | GE KO FF | 14 14 14 | 0 |
| Taschendiebstahl | MU FF GE | 14 14 14 | 0 | Malen & Zeichnen | IN FF FF | 10 14 14 | 0 |
| Verbergen | MU IN GE | 14 10 14 | 7 | Metallbearbeitung | KK KO FF | 15 14 14 | 0 |
| Zechen | KL KO KK | 11 14 15 | 4 | Musizieren | CH KO FF | 10 14 14 | 0 |
| Gesellschaftstalente | | | | Schlösserknacken | IN FF FF | 10 14 14 | 0 |
| Bekehren & Überzeugen | MU KL CH | 14 11 10 | 0 | Steinbearbeitung | KK FF FF | 15 14 14 | 7 |
| Betören Hässlich -1 | MU CH CH | 12 9 9 | 0 | Stoffbearbeitung | KL FF FF | 11 14 14 | 0 |
| Einschüchtern | MU IN CH | 14 10 10 | 7 | | | | |
| Etikette | KL IN CH | 11 10 10 | 0 | # | Gegenstand | Preis | Gewicht |
| Gassenwissen | KL IN CH | 11 10 10 | 0 | | | in Silber | in Stein |
| Menschenkenntnis | KL IN CH | 11 10 10 | 7 | | Holzfalleraxt (2H) | 80 | 4 |
| Überreden Hässlich -1 | MU IN CH | 12 9 9 | 7 | | Beil | 20 | 0,75 |
| Verkleiden | IN GE CH | 10 14 10 | 0 | | Messer | 10 | 0,25 |
| Willenskraft | MU IN CH | 14 10 10 | 7 | | Kettenhemd | 250 | 12 |
| Naturtalente | | | | | Kleidungsset (frei) | 25 | |
| Fährtsensuchen | MU IN GE | 14 10 14 | 0 | | Strohhut | 0,2 | 0,5 |
| Fesseln | KL FF KK | 11 14 15 | 0 | | Peraine/Travia Amulett aus Holz | | |
| Fischen & Angeln | FF GE KO | 14 14 14 | 0 | | Geldbeutel | 1 | 0,05 |
| Orientierung | KL IN IN | 11 10 10 | 0 | | Fackel | 0,5 | 0,5 |
| Pflanzenkunde | KL FF KO | 11 14 14 | 4 | | Feuerstein & Stahl | 3 | 0,25 |
| Tierkunde | MU MU CH | 14 14 10 | 0 | | 25 Portion Zunder | 0,2 | 0,025 |
| Wildnisleben Wettervorhersage | MU GE KO | 14 14 14 | 0 | | Zunderdose | 1 | 0,2 |
| Wissenstalente | | | | | 10 Verband | 12,5 | 0,05 |
| Brett- & Glücksspiel | KL KL IN | 11 11 10 | 4 | | Heiltrank w6 | 60 | |
| Geographie | KL KL IN | 11 11 10 | 0 | | Spitzhacke | 20 | 2,75 |
| Geschichtswissen | KL KL IN | 11 11 10 | 0 | | Kletterseil, 10 Schritt | 3 | 5 |
| Götter & Kulte | KL KL IN | 11 11 10 | 4 | | 10 Kletterhaken | 27 | 1 |
| Kriegskunst | MU KL IN | 14 11 10 | 0 | | Handsäge | 5 | 0,5 |
| Magiekunde | KL KL IN | 11 11 10 | 0 | | Zimmermannskasten | 50 | 5 |
| Mechanik | KL KL FF | 11 11 14 | 0 | | 10 Nägel | 0,06 | 0,01 |
| Rechnen | KL KL IN | 11 11 10 | 0 | | Wasserschlauch | 5,5 | 0,25 |
| Rechtskunde | KL KL IN | 11 11 10 | 0 | | 1 Proviant | 0,5 | 1,5 |
| Sagen & Legenden | KL KL IN | 11 11 10 | 4 | | Wolldecke | 2 | 1,5 |
| Sphärenkunde | KL KL IN | 11 11 10 | 0 | | Lederrucksack | 34 | 2 |
| Sternkunde | KL KL IN | 11 11 10 | 0 | | Summe | 611 | 35,67 |
| | | | | | Tragkraft | | 30 |
| | | | | 64 Dukaten | 9 Silber | 9 Heller | 0 Kreuzer |